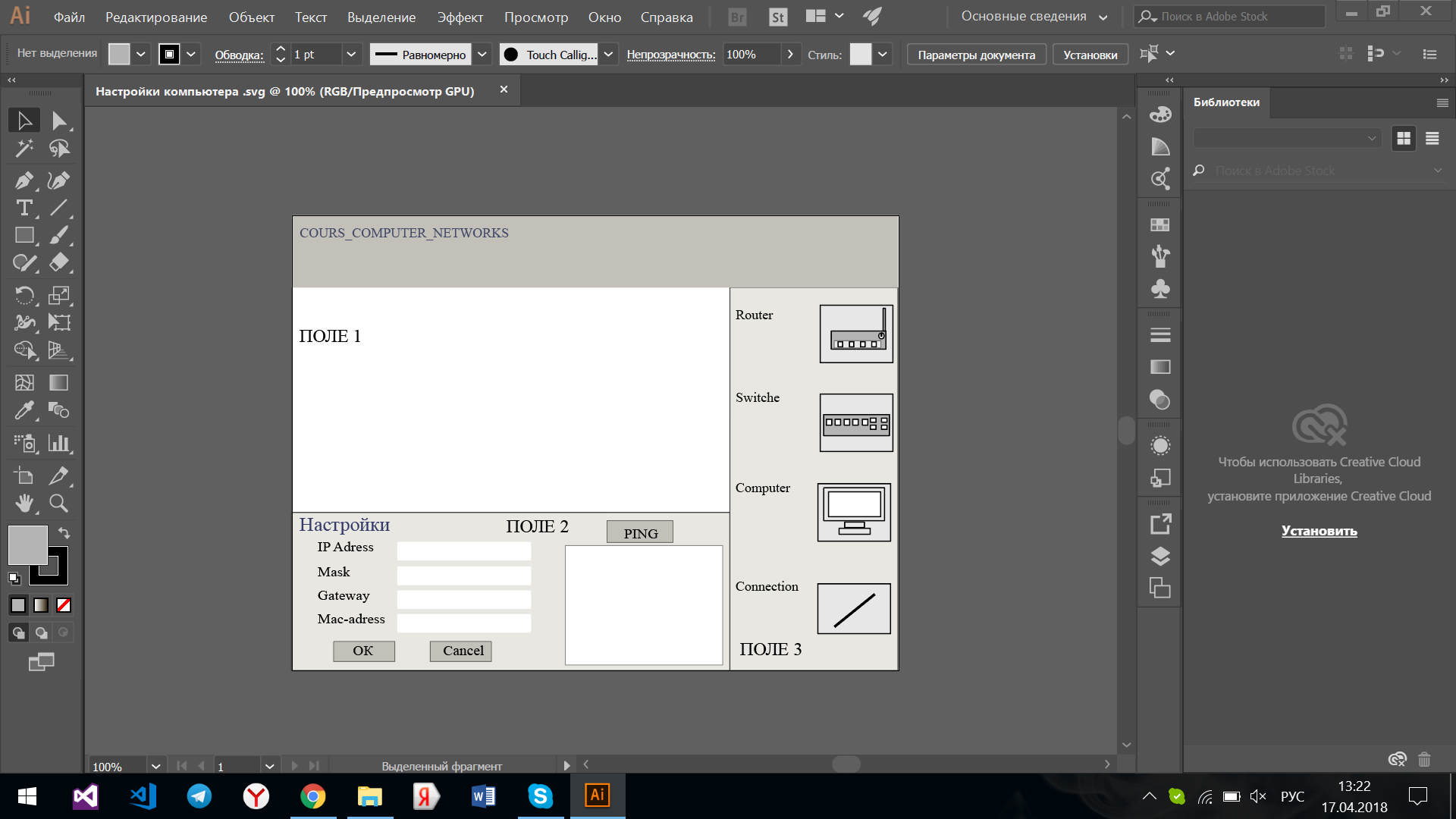
Есть три рабочих поля.



Поле 1.

Основное рабочее поле где происходят все действия.

На него переносятся объекты, которые расположены на поле 3. Элементы не имеют фиксированного места, их можно перемещать в любую точку поля 1.

-Чтобы объект появился на поле. Левой кнопкой мыши берем объект и перетаскиваем на рабочее поле.

-Чтобы удалить объект удерживаем левой кнопкой мыши и перетаскиваем в корзину или – нажимаем на объект правой кнопкой мыши и появляется кнопка удалить.

Поле 2.

Берем справа объект(поле 2) и перетаскиваем на область (1).

После того как перетащили элемент на область (1), снизу автоматически появляются настройки.

Необходимо ввести все настройки нажать «ок» для сохранения.

Справка находятся объекты :

Маршрутизатор

Коммутатор

Компьютер

Кабель

Поле 3.

Поле, содержащее объекты. При взятие какого-то объекта, из рамки он не исчезает

* На основное поле, перетащили(удерживая левую кнопку мыши за компьютер, переносим на рабочее пространтсво) компьютер. Внизу высвечиваются необходимые настройки. После заполнения всех настроек, нажимаем «ОК». -> нажимаем кнопку (утилиту)PING, если по заданию необходимо пинговать.

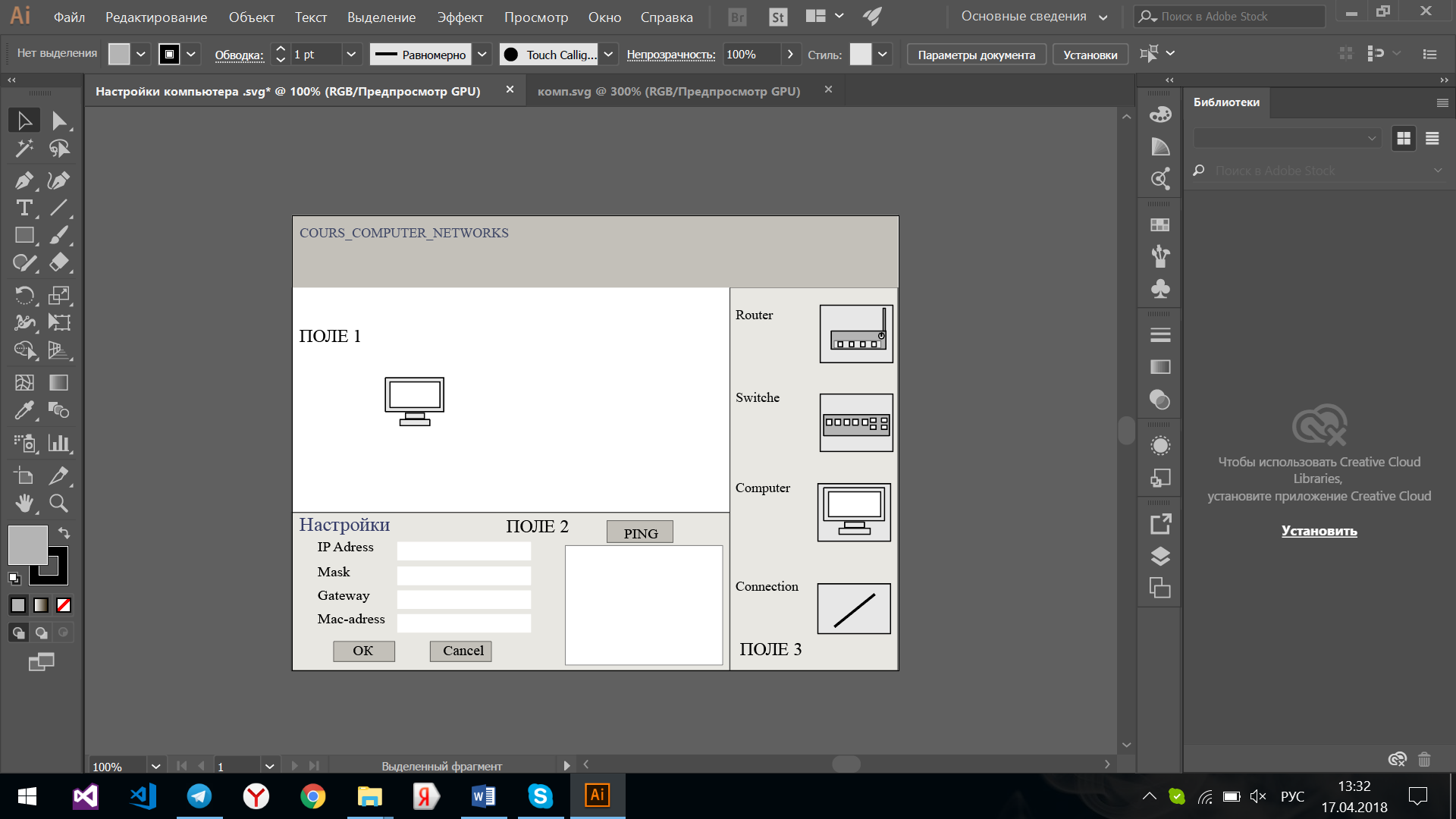


Рисунок 1. Отображение настроек компьютера.

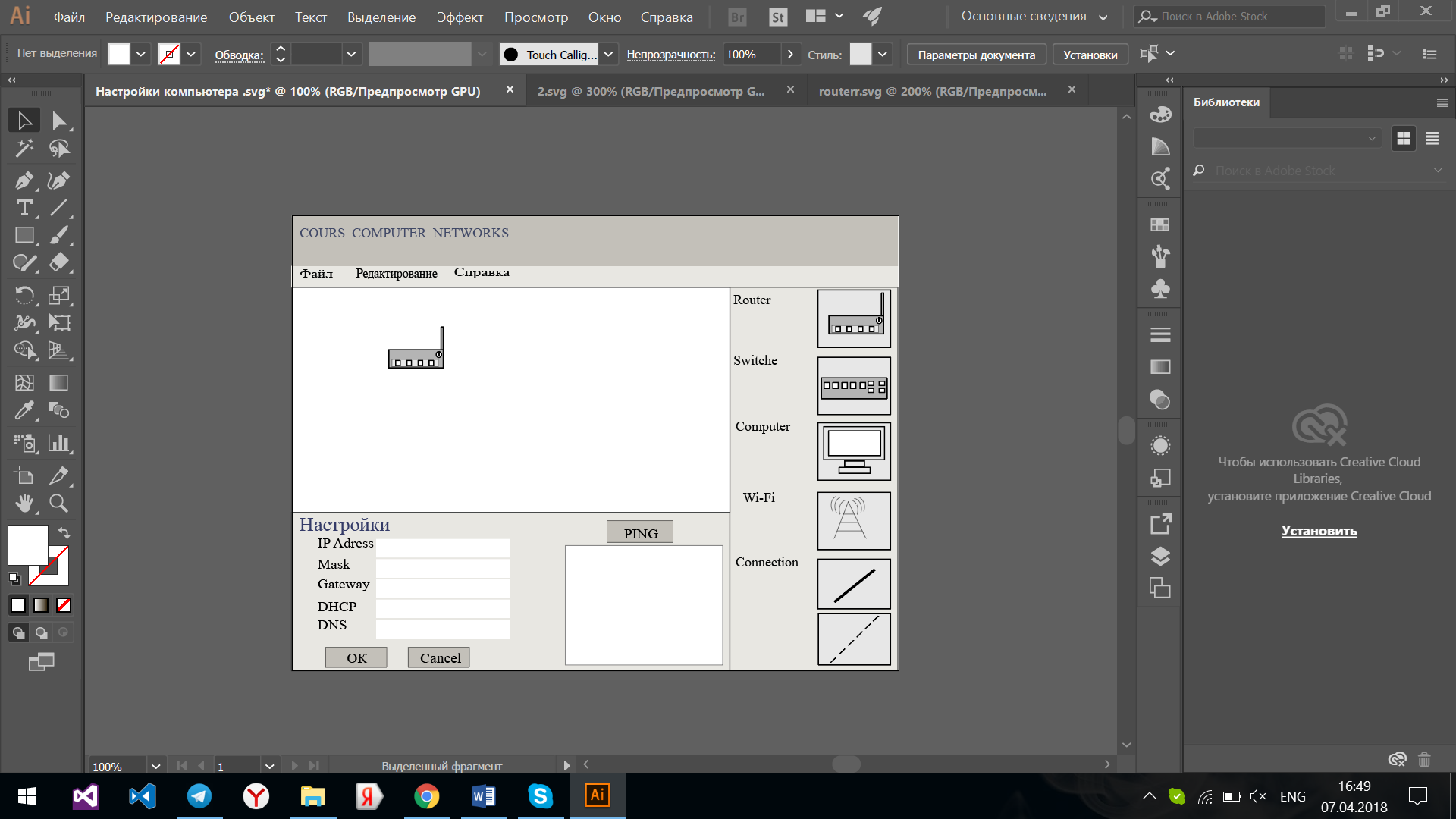


Рисунок 2. Настройки маршрутизатора